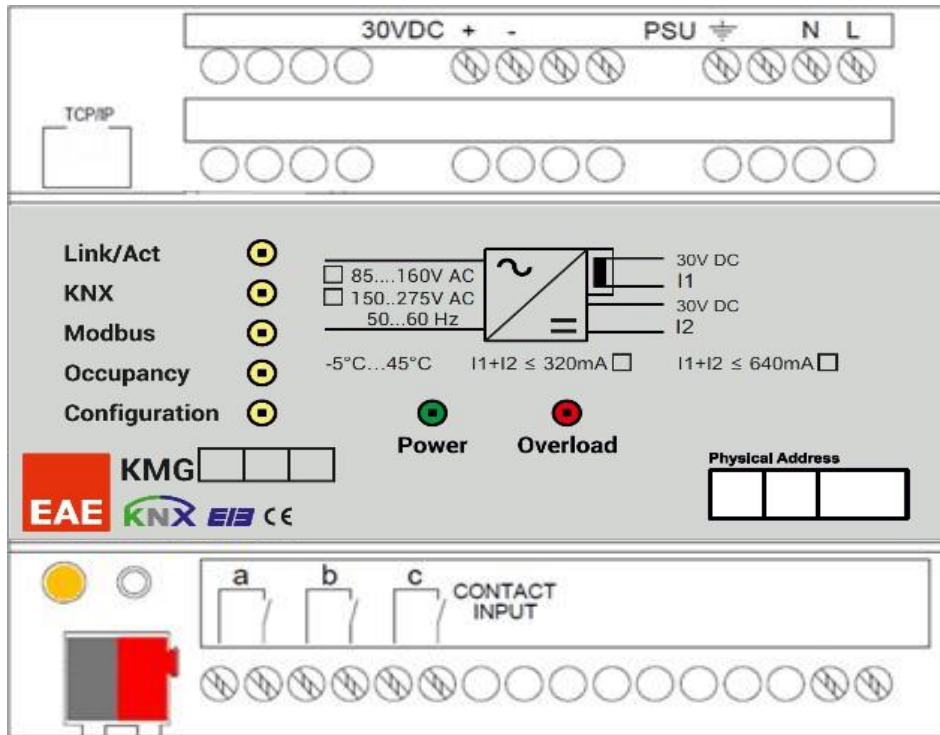


EAE KNX-Modbus TCP Yönlendirici & KNX Güç Kaynağı & Kart Tutucusuz Enerji Tasarrufu

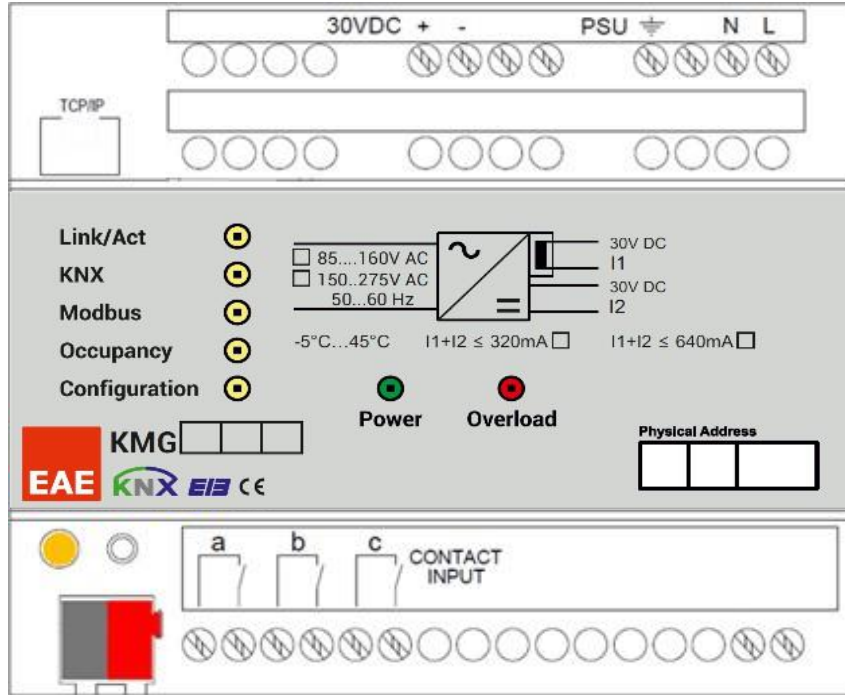


İçindekiler

1.Genel Özellikler.....	Hata! Yer işareti tanımlanmamış.
2.Cihaz Teknolojisi	4
2.1 Cihaz Bileşenleri.....	4
2.2 Cihaz Bağlantı Şeması	5
2.3. Teknik Bilgiler.....	6
2.4. Teknik Çizim	7
3. Ayarlar.....	8
3.1 Bağlantı	8
3.2 Cihaz Yönetimi	9
3.2.1. IP Adres Yapılandırma	9
3.2.2. Yazılım Sürüm Bilgisi.....	10
3.2.3. Mod Ayarları.....	11
3.2.4. Fabrika Ayarlarına Sıfırla	11
3.3 Obje Tablosu	12
3.4 Senaryo Tablosu.....	14
3.4.1. Sahneler.....	15
3.5 KMG Girişi/IP Yapılandırması.....	17
3.6 İç/Dışa Aktar.....	19
3.7 Dosya İndir/Yükle.....	21
3.8 Güncelleme Dosyasını Yükle	22
3.9 Fabrika Ayarlarına Sıfırla	22

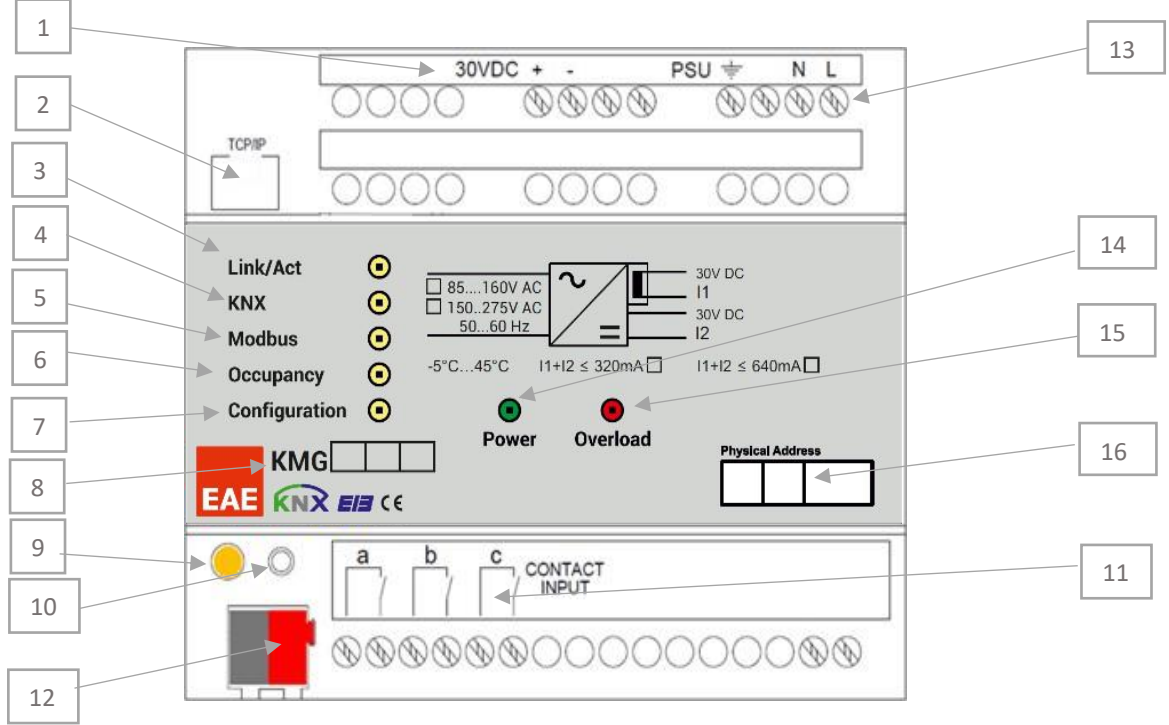
1. Genel Özellikler

- EAE KMG103 SCADA görüntüleme yazılımları üzerinden KNX yapılarını izlemeyi ve kontrol etmeyi sağlar.
- Cihaz IP adresi otomatik (DHCP) ya da statik olarak yapılandırılabilir.
- EAE KMG103 odalarda kart tutucu kullanılmadan patent bekleyen lojik kontrol fonksiyonu ile enerji tasarrufu sağlar.
- Kapı, pencere ve varlık algılama sensörleri için toplamda 3 adet fiziksel girişe sahiptir.
- EAE KMG103 cihazının KNX güç çıkışı 320mA ve 640mA üzere iki farklı model olarak üretilmiştir.
- KNX Güç Kaynağı çıkışı kısa devre ve aşırı yüklemeye korumalıdır.
- Güç, aşırı yüklemeye ve reset durumlarını bildiren 3 farklı LED indikatörlere sahiptir.
- Cihaz üzerindeki güç kaynağı yine üzerinden bulunan reset butonu ile yeniden başlatılabilir.



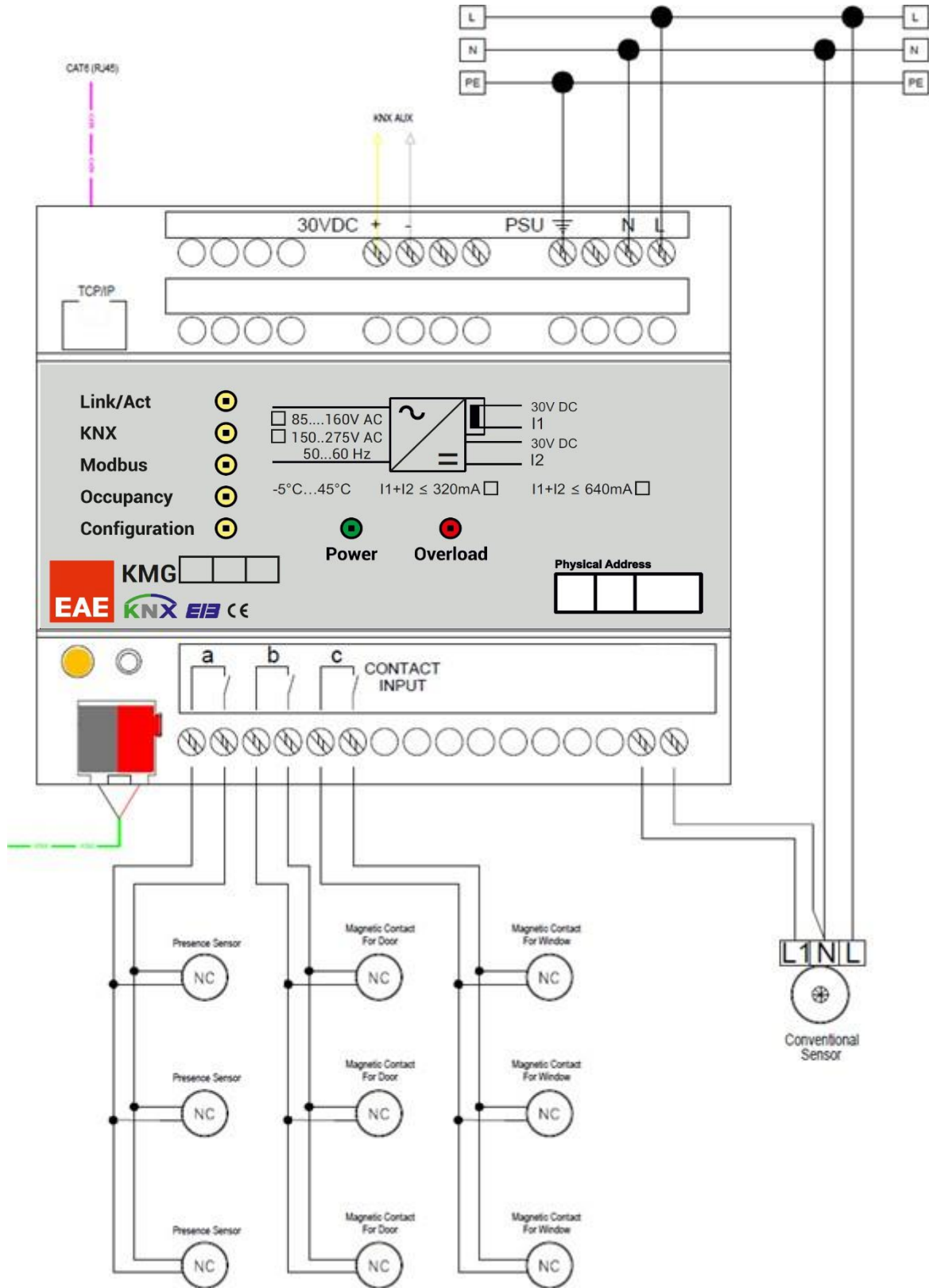
2. Cihaz Teknolojisi

2.1. Cihaz Bileşenleri



No	Fonksiyon	No	Fonksiyon
1	KNX Güç Çıkışı - 30V	10	Yeniden Başlatma / Fabrika Ayarları Butonu
2	Modbus TCP/IP Ethernet Bağlantısı	11	Kuru Kontak Girişler (a, b, c)
3	Ethernet Bağlantı/Akış LEDi	12	KNX Bağlantı Terminali
4	KNX Bağlantı/Akış LEDi	13	Güç Kaynağı Girişi
5	Modbus Bağlantı/Akış LEDi	14	Güç LEDi
6	Varlık Durum LEDi	15	Aşırı Yüklendi LEDi
7	Konfigüratör Yazılımı Bağlantı LEDi	16	Fiziksel Adres Etiketi
8	Model İsim Etiketi		
9	KNX Yeniden Başlatma Durum LEDi		

2.2. Cihaz Bağlantı Şeması

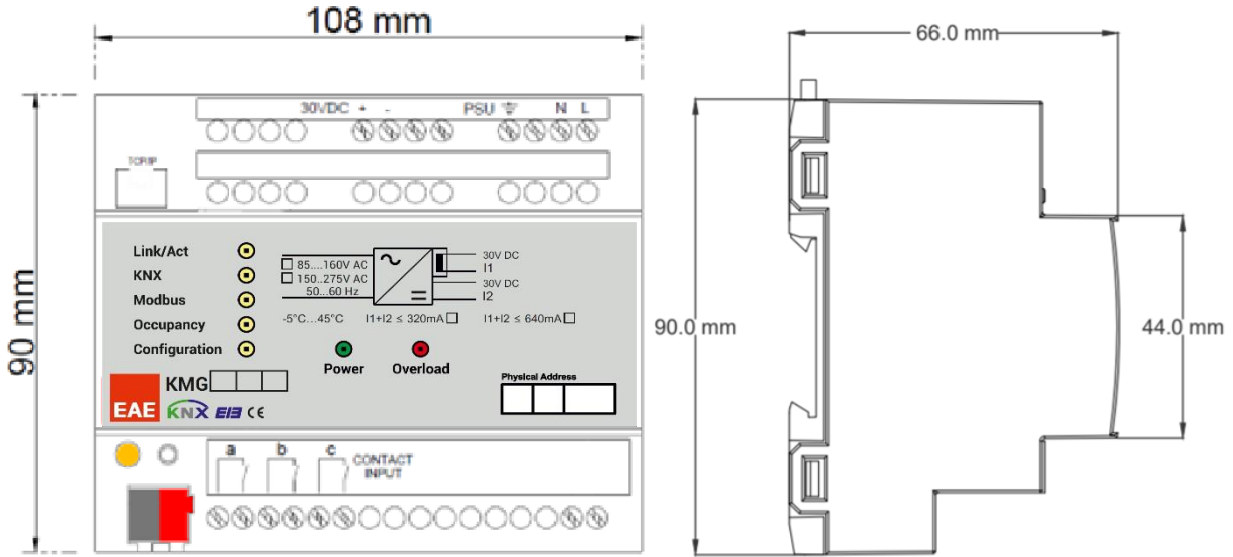


2.3. Teknik Bilgiler

Koruma Türü	IP 20	EN 60 529
Güvenlik Sınıfı	II	EN 61 140
Yüksek Gerilim Kategorisi	III	EN 60 664-1
Kirlilik Derecesi	2	EN 60 664-1
Güç Kaynağı	Giriş Gerilimi	150-275V AC, 50-60Hz
	Güç Tüketimi	7 W
Çıkış	KNX Haberleşme Çıkışı	30 V DC +1/-2 V, SELV (şok bobinli)
	KNX Güç Çıkışı	30V DC
	Güç + Haberleşme Çıkış Akımı Toplamı	640 mA / 320mA
	Kısa Devre Tetik Akımı	0.5 A
Bağlantılar	IP Hattı	RJ45 Ethernet Girişi
	KNX Hattı	Hat Bağlantı Terminali
LED Durumları	Link/Act	Ethernet Bağlantısı
	KNX	KNX Bağlantısı
	Modbus	Modbus Bağlantısı
	Occupancy	Oda Varlık Durumu
	Configuration	Konfg. Programı Bağlantısı
Çalışma Elemanları	Reset Butonu – KNX hattı için	
Kurulum	35 mm montaj rayı	EN 60 715 TH 35-75
Sıcaklık Aralıkları	Çalışma	-5° C + 45° C
	Depolama	-20° C + 60° C
Nem		Maks. 93 % yoğuşmasız
Ölçüler	h x W x L	66 mm x W x 90 mm
	Genişlik W mm	108 mm
	Genişlik W modül	6
Kutu	Polikarbonat, gri renk	
CE	EMC, düşük gerilim ve RoHS direktiflerine uygundur.	

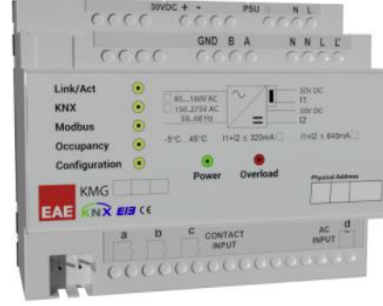
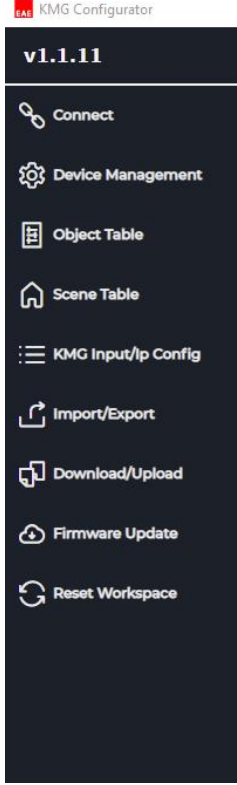
NOT: Cihaz sadece KMG Konfigürasyon Yazılımı ile programlanabilir. İlgili yazılımı web sitemizden indirilebilirsiniz.

2.4. Teknik Çizim



3. Ayarlar

KMG103 cihazı sadece KMG Konfigüratör ile yapılandırılabilir.



KNX Modbus Gateway & KNX PSU

3.1. Bağlantı



Connect

IP Address

Connect

IP Config: Cihazın yerel IP adresi buraya yazılacaktır.

Connect: IP adresi, cihazın butonuna basmadan önce yazılmalıdır.

NOT: Cihazın IP adresi bilinmiyorsa ve 192.168.1.100 üzerinden cihaza erişilemiyorsa, lütfen programlama butonunu yaklaşık 20 saniye basılı tutun. Cihaz, fabrika ayarlarına sıfırlanarak yeniden başlatılacaktır.

Varsayılan IP adresi : 192.168.1.100



Bağlantı başarılı olursa, Konfigüratörden Bağlantı Başarı bilgisi alınacaktır.



Cihazın IP adresi yanlış girilmişse ve konfigüratörden/ ağdan bağlantısı kesilmişse, durum bilgisi yukarıdaki gibi görüntülenecektir.

Disconnect: Cihaz ile konfigüratör arasındaki bağlantıyı kapatmak için kullanılır.

Download Configuration: Konfigüratör aracılığıyla cihazınıza yapılandırmaları iletmek için kullanılır.

3.2. Cihaz Yönetimi

Bu sayfada, aşağıdaki işlevler etkileşimli olarak kullanılabilir:

1. IP Adres Yapılandırma
2. Yazılım Sürüm Bilgisi
3. Mod Ayarları
4. Fabrika Ayarlarına Sıfırlama

3.2.1. IP Adres Yapılandırma

Yerel IP adresini değiştirmek için konfigüratörün cihaza bağlı olması gerekir.

IP Değişikliği komutu, KMG içindeki yapılandırma dosyasını sıfırlar!

IP Change Version Info Mode Settings Factory Reset



* Ip Change command resets the configuration file inside KMG!

IP Address

192.168.0.86 ✓

Subnet Mask

255.255.255.0 ✓

Default Gateway

192.168.0.1 ✓

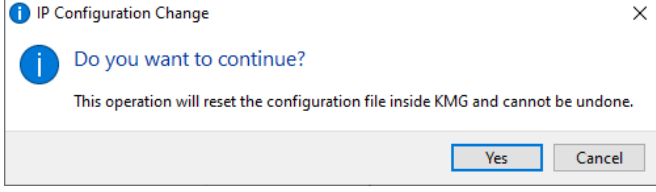
Send

IP Adresi: IP ağı üzerinde bir cihazı tanımlamak için kullanılan adrestir.

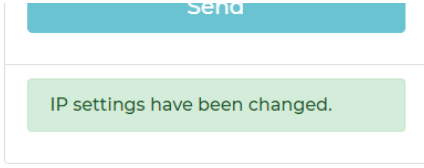
Alt Ağ Maskesi: Varsayılan olarak 255.255.255.0 olmalıdır.

Varsayılan Ağ Geçidi: Ağ yönlendiricisinin veya erişim noktasının IP adresidir.

Gönder düğmesine basılırsa, aşağıdaki uyarı penceresi görüntülenecektir.



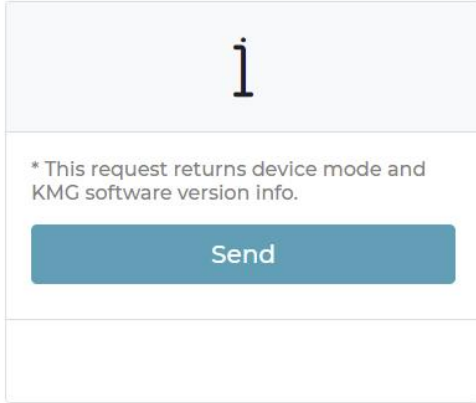
Eğer "Evet" seçeneğine basılırsa, aşağıdaki durum belirtisi görüntülenecektir.



3.2.2. Yazılım Sürüm Bilgisi

Mod ve cihazın yazılım sürümünü okumak için konfigüratörün cihaza bağlı olması gerekir.

IP Change **Version Info** Mode Settings Factory Reset



"Gönder" butonuna basıldığında cihaz bilgileri alınacaktır.

3.2.3. Mod Ayarları

IP Change Version Info **Mode Settings** Factory Reset



Switch to bootloader

Current Mode:application

3.2.4. Fabrika Ayarlarına Sıfırla

IP Change Version Info Mode Settings **Factory Reset**



* A factory reset erases configuration and project files from device !

Reset to Factory

3.3. Obje Tablosu

Bu sayfa, yalnızca KNX veya KNX ile Modbus Kaydı içeren yeni nesneler oluşturmak için kullanılır. Bu nesneler Sahne, Girişler, Giriş-Çıkış ve Varlık Durumu gibi alanlarda kullanılabilir.

Name	Register Type	Offset	HSM Property Type	Object Size	KNX C. Address
1 Hol Aydınlatma	HOLDING REGISTER	0	NON-HSM	1 byte percentage	1/4/30
2 Set Point	HOLDING REGISTER	1	NON-HSM	2 byte KNX float	1/4/31, 1/4/32
3 Ambient Temp.	INPUT REGISTER	0	NON-HSM	2 byte KNX float	1/4/33
4 Priz	COIL REGISTER	0	NON-HSM	1 bit	1/4/0, 1/5/0
5 Aydınlatma 1	COIL REGISTER	1	NON-HSM	1 bit	1/4/1, 1/5/1
6 Aydınlatma 2	COIL REGISTER	2	NON-HSM	1 bit	1/4/2, 1/5/2
7 Aydınlatma 3	COIL REGISTER	3	NON-HSM	1 bit	1/4/3, 1/5/3
8 Aydınlatma 4	COIL REGISTER	4	NON-HSM	1 bit	1/4/4, 1/5/4
9 Aydınlatma 5	COIL REGISTER	5	NON-HSM	1 bit	1/4/5, 1/5/5
10 Klima	COIL REGISTER	6	NON-HSM	1 bit	1/4/6, 1/5/6
11 Pencere Kontak	COIL REGISTER	7	WINDOW INPUT	1 bit	1/4/48
12 Kapi Kontak	COIL REGISTER	8	DOOR INPUT	1 bit	1/4/49
13 Presence Disable	COIL REGISTER	9	NON-HSM	1 bit	1/4/50
14 1.Presence Sensor	COIL REGISTER	10	PRESENCE INPUT	1 bit	1/4/51
15 2.Presence Sensor	COIL REGISTER	11	PRESENCE INPUT	1 bit	1/4/52
16 Check - In/Out object	COIL REGISTER	12	NON-HSM	1 bit	1/4/53
17 KMG HSM Fonksiyonu Disable	COIL REGISTER	13	NON-HSM	1 bit	1/4/54
18 Button Lock (Ayd.)	COIL REGISTER	14	NON-HSM	1 bit	1/4/55
19 Thermostat On/Off Lock	COIL REGISTER	15	NON-HSM	1 bit	1/4/56
20 Setpoint Lock	COIL REGISTER	16	NON-HSM	1 bit	1/4/57
21 Fan Lock	COIL REGISTER	17	NON-HSM	1 bit	1/4/58
22 Thermostat Window Status	COIL REGISTER	18	NON-HSM	1 bit	1/4/59
23 Occupancy	COIL REGISTER	19	NON-HSM	1 bit	1/4/100
24					

Ad: Nesne adları bu alanda tanımlanabilir.

Dizin Türü: Bu alanda 4 tür register ayarlanabilir. Modbus register spesifikasyonları aşağıdaki tabloda gösterilmiştir.

NOT: Modbus Dizin Türü olarak "Yok" seçilirse, ilgili nesnenin Modbus işlevi devre dışı bırakılabilir.

Modbus Dizin Türü	Erişim	Boyut	Modbus Adres Ön Eki	Cihazın Modbus Adres Aralığı
Coil Register	Yazma/Okuma	1 bit	00xxx	0 – 999 her dizin türü için
Discrete Input	Sadece Okuma	1 bit	10xxx	
Input Register	Sadece Okuma	8, 16, 32 bits (1, 2, 4 Byte)	30xxx	
Holding Register	Yazma/Okuma	8, 16, 32 bits (1, 2, 4 Byte)	40xxx	

Offset: Yazılan değer, Modbus register türüne göre Modbus adresine eklenecektir.

Örneğin: 2 Holding Register > Offset 12

Bu nesne, ModBus üzerinde 40012 modbus adresi aracılığıyla yazılabilir ve okunabilir.

NOT: 4 Byte Modbus Register'ları 2 adres gerektirir.

Örneğin: 4 Byte kullanımı için 60 numaralı Holding Register seçilmişse, 60. ve 61. adresler kullanılacaktır. Bir sonraki adres 62. adresten başlamalıdır.

Nesne Boyutu: Seçilen boyut, Modbus Register ve KNX Grup Adresi ile uyumlu olmalıdır. Lütfen yukarıdaki tabloya bakın.

KNX Grup Adresi: İzin verilen aralık 0/0/1 ile 31/7/255 arasındadır.

Kontrol ve Durum grup adresleri, bu örnek ile birlikte bir nesneye yazılmalıdır: x/y/z, a/b/c, d/e/f

HSM Özellik Türü: Nesnenin, KNX Girişi olarak mı yoksa sadece bir kontrol elemanı mı olduğunu belirlemek için kullanılır.

Varlık, Kapı ve Pencere Girişleri: Her Giriş için 10 nesne atanabilir.

Register Türü, NONE, DISCRETE INPUT veya COIL REGISTER olmalıdır.

7	Occupancy	COIL REGISTER	6
8	Check in-out	COIL REGISTER	7
9	HSM Active	TER	8
10	Switch A1	TER	9
11	Switch A2	TER	10
12	Switch B1	TER	11
13	Switch B2	TER	12
14	Switch C1	COIL REGISTER	13
15	Switch C2	COIL REGISTER	14

- ✓ Herhangi bir satıra sağ tıklanırsa:
 - 1- Yeni satır(lar) eklenebilir.
 - 2- Satır(lar) silinebilir.
- ✓ Herhangi bir satıra veya hücreye sağ tıklanırsa:
 - 1- Hücre(ler) veya Satır(lar) kopyalanabilir.
 - 2- Hücre(ler) veya Satır(lar) yapıştırılabilir.

	Name	Register
55	Change Setpoint 2-Byte	HOLDII
56	Blind E - Move Pos. 1-Byte	HOLDII
57	Blind E - Move Slat 1-Byte	HOLDII

Tekil veya çoklu hücreler, sola tıklanıp sürüklenerek yukarı/aşağı hareket ettirilip bırakılabilir.

NOT: Hücre aşağı sürüklendiğinde Offset Numaraları artacaktır; yukarı sürüklendiğinde ise Offset Numaraları azalacaktır.

3.4. Senaryo Tablosu

Scenes	Object Name	Value	Object Size	KNX C. Address
1 2-Pre-Welcome Scene	Priz-CR-0	1	1 bit	1/4/0, 1/5/0
2 2-Pre-Welcome Scene	Hol Aydınlatma-HR-0	100	1 byte percentage	1/4/30
3 2-Pre-Welcome Scene	Aydınlatma 1-CR-1	1	1 bit	1/4/1, 1/5/1
4 2-Pre-Welcome Scene	Aydınlatma 2-CR-2	1	1 bit	1/4/2, 1/5/2
5 2-Pre-Welcome Scene	Button Lock (Ayd.)-CR-14	0	1 bit	1/4/55
6 2-Pre-Welcome Scene	Thermostat On/Off Lock-CR-15	0	1 bit	1/4/56
7 2-Pre-Welcome Scene	Setpoint Lock-CR-16	0	1 bit	1/4/57
8 1-Welcome Scene	Priz-CR-0	1	1 bit	1/4/0, 1/5/0
9 1-Welcome Scene	Aydınlatma 1-CR-1	1	1 bit	1/4/1, 1/5/1
10 1-Welcome Scene	Aydınlatma 2-CR-2	1	1 bit	1/4/2, 1/5/2
11 1-Welcome Scene	Aydınlatma 3-CR-3	1	1 bit	1/4/3, 1/5/3
12 1-Welcome Scene	Aydınlatma 4-CR-4	1	1 bit	1/4/4, 1/5/4
13 1-Welcome Scene	Aydınlatma 5-CR-5	1	1 bit	1/4/5, 1/5/5
14 1-Welcome Scene	Klima-CR-6	1	1 bit	1/4/6, 1/5/6
15 1-Welcome Scene	Set Point-HR-1	25	2 byte KNX float	1/4/31, 1/4/32
16 5-Window Open Scene	Klima-CR-6	0	1 bit	1/4/6, 1/5/6
17 3-Leave Scene Primary	Aydınlatma 1-CR-1	0	1 bit	1/4/1, 1/5/1
18 3-Leave Scene Primary	Aydınlatma 2-CR-2	0	1 bit	1/4/2, 1/5/2
19 3-Leave Scene Primary	Aydınlatma 3-CR-3	0	1 bit	1/4/3, 1/5/3
20 3-Leave Scene Primary	Aydınlatma 4-CR-4	0	1 bit	1/4/4, 1/5/4
21 3-Leave Scene Primary	Aydınlatma 5-CR-5	0	1 bit	1/4/5, 1/5/5
22 3-Leave Scene Primary	Klima-CR-6	0	1 bit	1/4/6, 1/5/6
23 4-Leave Scene Secondary	Hol Aydınlatma-HR-0	0	1 byte percentage	1/4/30
24 4-Leave Scene Secondary	Priz-CR-0	0	1 bit	1/4/0, 1/5/0
25 7-Service Entry Scene	Priz-CR-0	1	1 bit	1/4/0, 1/5/0
26 7-Service Entry Scene	Hol Aydınlatma-HR-0	50	1 byte percentage	1/4/30
27 7-Service Entry Scene	Aydınlatma 1-CR-1	1	1 bit	1/4/1, 1/5/1
28 7-Service Entry Scene	Button Lock (Ayd.)-CR-14	1	1 bit	1/4/55
29 7-Service Entry Scene	Thermostat On/Off Lock-CR-15	1	1 bit	1/4/56

Bu tablo, otel mantığı işlevleri için parametreleri ayarlamak üzere kullanılır. Farklı sahneler, varlık, pencere veya kapı durumlarına göre KNX ve ModBus'a uygulanabilir.

Sahneler: Sahne türlerini seçmek için kullanılır. Daha ayrıntılı bilgi "3.4.1. Sahneler" bölümünde bulunmaktadır.

Nesne Adı: Nesne Tablosu sayfasında oluşturulan sahneler için nesneleri seçmek üzere kullanılır.

Değer: İlgili sahnenin nesne değerini belirlemek için kullanılır.

Nesne Boyutu: Nesne Tablosu sayfasından alınan nesne boyutunu gösterir. Nesne boyutunun değiştirilmesine izin verilmez.

KNX Grup Adresi: İlgili nesnenin KNX grup adresini gösterir. KNX grup adresinin değiştirilmesine izin verilmez.

Nesne için Tablo Özellikleri, Nesne Tablosu ile aynıdır.

3.4.1. Sahneler

Sahneler, entegratör tarafından eklenebilecek nesneler içerir. Her sahne pencere, kapı ve varlık hareketlerine göre tetiklenebilir.

3.4.1.1. Ön-Karşılama Sahnesi

Bu sahne, oda kullanılmıyor ve giriş yapılmışsa etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirildiğinde yürütülecektir:

Kapı açıldı> Ön-Karşılama Sahnesi

3.4.1.2. Giriş Sahnesi

Bu sahne, oda kullanılmıyor ve giriş yapılmışsa etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirildiğinde yürütülecektir:

Kapı açıldı> Ön-Karşılama Sahnesi> Kapı kapandı> Varoluş bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket> Karşılama Sahnesi

3.4.1.3. Birincil Ayrılış Sahnesi

Bu sahne, oda kullanılmakta/ kullanılmamakta ve giriş yapılmışsa etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirilirse yürütülecektir:

Oda kullanılmıyor ise: Kapı açıldı> Ön-Karşılama Sahnesi> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket yok> Ayrılma Sahnesi

Oda kullanılıyor ise: Kapı açıldı> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket yok> Ayrılma Sahnesi

3.4.1.3. İkincil Ayrılış Sahnesi

Bu sahne, oda kullanılmakta/ kullanılmamakta ve giriş yapılmışsa etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirildiğinde yürütülecektir:

Oda kullanılmıyor ise: Kapı açıldı> Ön-Karşılama Sahnesi> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket yok> Ayrılma Sahnesi

Oda kullanılıyor ise: Kapı açıldı> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket yok> Ayrılma Sahnesi

3.4.1.4. Pencere Açık

Bu sahne, oda kullanılmakta ve giriş yapılmışsa etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirildiğinde yürütülecektir:

Pencere açıldı> Pencere açılmadan önceki son durumu kaydet> Pencere Açık Sahnesi> Pencere kapandı> Pencere açılmadan önceki son durum

3.4.1.5. Çıkış Durumu

Bu sahne, giriş yapılmış odanın kullanılmadığı ve check-in/check-out nesnesinden "0" değeri aldığı veya kullanılmakta ve çıkış yapılmış olduğu durumlarda etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirildiğinde yürütülecektir:

Oda kullanılmıyor ise:

Check-in/Check-out Nesnesi: 0> Çıkış Sahnesi

Oda kullanılıyor ise:

Check-in/Check-out Nesnesi: 0> Kapı açılmasını bekleme> Kapı açıldı> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket yok> Çıkış Sahnesi

3.4.1.6. Servis Girişi

Bu sahne, oda kullanılmıyor ve çıkış yapılmışsa etkinleştirilebilir. Bu sahne, aşağıdaki eylemler gerçekleştirildiğinde yürütülecektir:

- Kapı açıldığında> Servis Girişi Sahnesi> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket> Sahnede kal
- Kapı açıldığında> Servis Girişi Sahnesi> Kapı kapandı> Varlık algısı bekleme> Varlık algısı bekleme süresi içinde hareket yok> Çıkış Sahnesi

Varlık Giriş bilgileri aşağıdaki üç yöntemden biri ile alınabilir:

1. Kuru Kontak Girişi*
2. AC Girişi*
3. KNX Girişi

Pencere ve Kapı Giriş bilgileri yukarıdaki iki yöntemden biri ile alınabilir. (1 ve 3)

Giriş/Çıkış durumları yalnızca 1-bit nesne aracılığıyla kontrol edilebilir ve alınabilir. (ModBus ve KNX)

Kullanım durumu yalnızca 1-bit nesne aracılığıyla alınabilir. (ModBus ve KNX)

***NOT:** Her Kuru Kontak Girişi veya AC Girişi için birden fazla sensör bağlanabilir.

3.5. KMG Girişi / IP Yapılandırması

KMG Kontak Girişi

Bu parametrede, algılama girişleri seçilebilir. Ayrıca giriş, varlık durum algısı ve oda durum mantığı (HSM) durumu etkinleştirme/devre dışı bırakma işlemleri seçilebilir.

Aktif durumlar, Hareket, Pencere ve Kapı Girişleri için mavi tabloda gösterilenler gibi değiştirilebilir. (KNX)

Öte yandan, Birincil ve İkincil Sahne gecikmeleri, Varoluş Bekleme Süresi gibi ayarlar da seçilebilir.

KMG Input

IP Config

Input Name	Input Type	Object Name	Active State
1 PRESENCE INPUT	KNX Input		
2 PRESENCE DISABLE INPUT		Presence Disable-CR-9	
3 WINDOW INPUT	KNX Input		
4 DOOR INPUT	KNX Input		
5 CHECK IN/OUT OBJECT	Enabled	Check - in/Out object-CR-12	1
6 OCCUPANCY STATUS OBJECT	Occupation Enabled	Occupancy-CR-19	
7 OCCUPANCY AFTER RESET	Last Known		
8 HSM DISABLE INPUT OBJECT	HSM Disable Disabled		
9 IMMEDIATE WELCOME AFTER DOOR CLOSE	Disabled		

Delay/Timeout Type	Value	Time Unit
1 LEAVE SCENE PRIMARY DELAY	0	second
2 LEAVE SCENE SECONDARY DELAY	1	second
3 PRESENCE WAIT TIME	10	second
4 WINDOW OPEN DELAY TIME	0	! second
5 WINDOW SCENE REPEAT PERIOD	0	! minute
6 PRESENCE SENSOR ACTIVATION DELAY TIME	2	second

Presence KNX Input

Window KNX Input

Door KNX Input

Object Name	Active State	Object Name	Active State	Object Name	Active State
1 1.Presence Sensor-CR-10	1	1 Pencere Kontak-CR-7	1	1 Kapı Kontak-CR-8	1
2 2.Presence Sensor-CR-11	1				

Varlık Girişi: Varlık giriş türü seçilebilir. (Kuru Kontak, AC Girişi veya KNX) Giriş türü olarak KNX Girişi seçilirse, Varlık Devre Dışı Bırakma Girişi işlevi gösterilecektir. Varlık Devre Dışı Bırakma nesnesi seçilmelidir.

Pencere Girişi: Pencere algılama giriş türü seçilebilir. (Kuru Kontak veya KNX)

Kapı Girişi: Kapı algılama giriş türü seçilebilir. (Kuru Kontak veya KNX)

Giriş/Çıkış Durumu: Giriş/Çıkış işlevini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için kullanılır. Devre dışı bırakma seçilirse, cihaz yalnızca Giriş Yapılmış modda tepki verecek ve Çıkış ve Servis Girişi sahneleri yürütülmeyecektir. Aktif durum 1 veya 0 olabilir.

Varlık Algılama Durum Nesnesi: KNX ve/veya Modbus nesnesinden kullanım durumunu etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için kullanılır.

Sıfırlama Sonrası Kullanım Durumu: Ana voltaj geri döndüğünde kullanım durumunu seçmek için kullanılır. (Kullanılıyor, Boş ve Son Bilinen)

HSM Devre Dışı Bırakma Nesnesi (oda durum mantığı): HSM Devre Dışı Bırakmayı etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için kullanılır. Devre dışı bırakılırsa, HSM işlevi asla devre dışı bırakılmayacaktır. HSM devre dışı bırakma işlevi, cihazın KNX-Modbus Geçidi modunda çalışmasına izin verir. Böylece, girişlere göre tüm sahneler yürütülmeyecektir.

Sıfırlama Sonrası HSM Durumu: Ana voltaj geri döndüğünde HSM durumunu seçmek için kullanılır. (Etkin, Devre Dışı ve Son Bilinen)

Girişler kuru kontak olarak seçilmişse veya Pencere/Kapı kuru kontak olarak seçilmişse, Varlık AC Girişi olarak seçilmişse:

1. Sensör durumunu iletmek için Nesne Adı seçilebilir.
2. Aktif Durum, yukarıdaki tabloda Normalde Kapalı veya Normalde Açık olarak seçilebilir.

KMG Input

IP Config

	Input Name	Input Type	Object Name	Active State
1	PRESENCE INPUT	Dry Contact Input	Switch A-CR-29	Normally Open
2	WINDOW INPUT	Dry Contact Input	Switch B-CR-30	Normally Closed
3	DOOR INPUT	Dry Contact Input	Switch C-CR-31	Normally Closed
4	CHECK IN/OUT STATUS OBJECT	Enabled	Check in-out-CR-7	1

Her Kuru Kontak Girişi veya AC Girişi için birden fazla sensör bağlanabilir (sadece Varlık Sensörü için).

IP Yapılandırması

KMG Input

IP Config

IP Configuration

☐ DHCP

IP Address
192.168.1.100 ✓

Subnet Mask
255.255.255.0 ✓

Default Gateway
192.168.1.1 ✓

Modbus Port
502 ✓

KNX Physical Address
15.15.255 ✓

IP Configuration

☒ DHCP

Modbus Port
502 ✓

KNX Physical Address
15.15.255 ✓

If DHCP Active

IP Adresi: Bir cihazı IP ağı üzerinde benzersiz şekilde tanımlamak için kullanılan adrestir.

Alt Ağ Maskesi: Varsayılan olarak 255.255.255.0 olmalıdır.

Varsayılan Ağ Geçidi: Ağ yönlendiricisinin/erişim noktasının IP adresidir.

Modbus Portu: Modbus erişim portunu tanımlamak için kullanılır. Varsayılan 502'dir.

KNX Fiziksel Adresi: KNX ağı üzerinde cihazın fiziksel adresini tanımlamak için kullanılır. Fiziksel adres sıfır ile bitmemelidir. Örneğin: 15.15.0

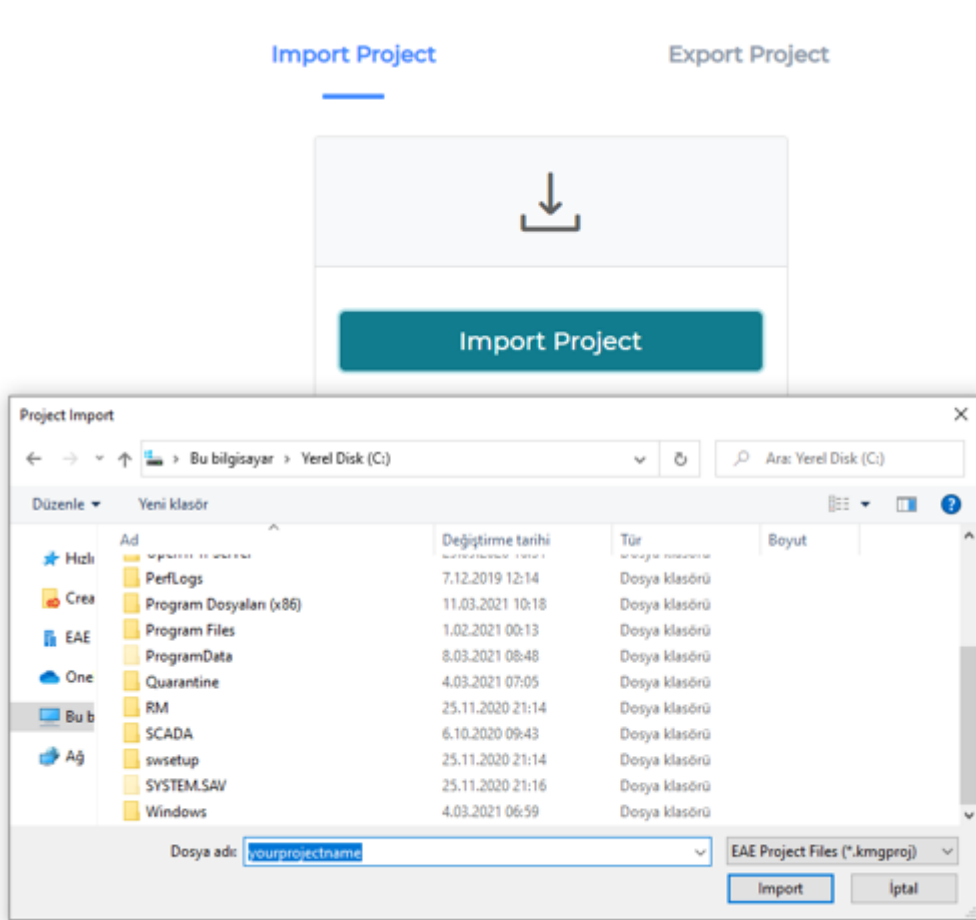
DHCP: Bu seçenek seçilirse, cihaz IP adresi yönlendirici/erişim noktasının DHCP sunucusundan alınacaktır.

3.6. İçer Aktar/Dışa Aktar

Projeleri içe/dışa aktarmak için kullanılır. Proje dosya uzantısının .kmgproj ile bitmesi gerekmektedir.

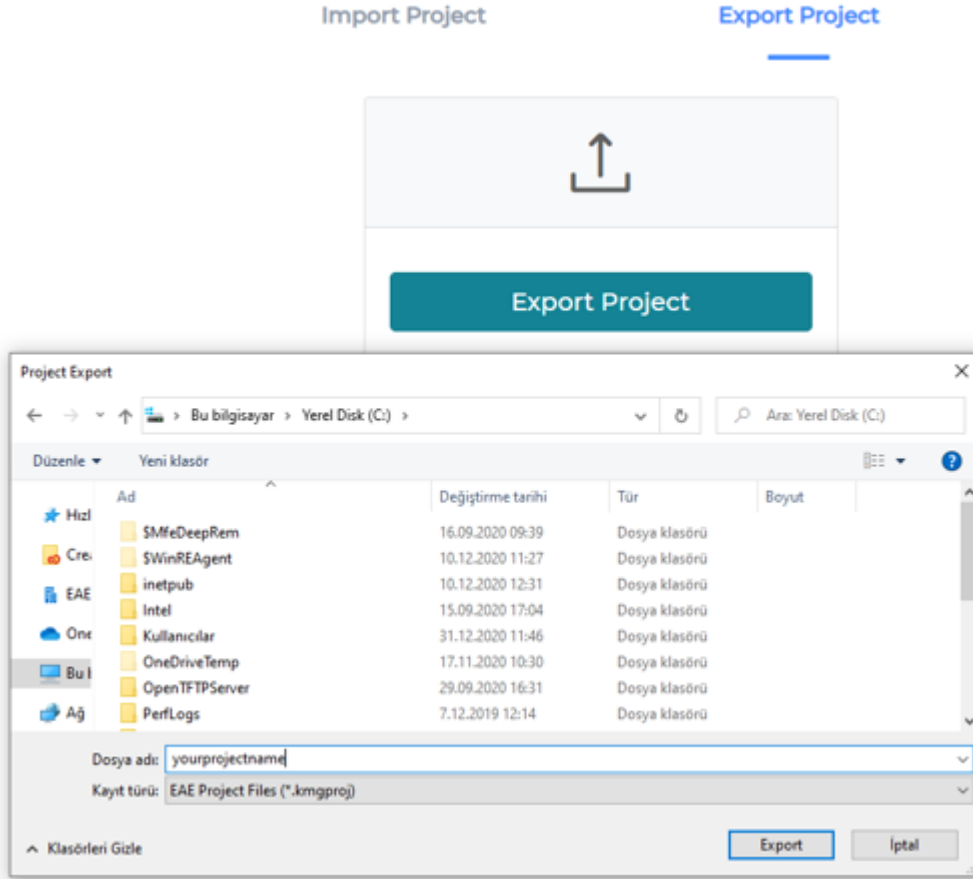
3.6.1. Projeyi İçer Aktar

Daha önce yapılandırma yazılımından dışa aktarılan projeleri içe aktarmak için kullanılır. "Proje İçeri Aktar" butonuna sol tıklanarak Proje İçer Aktarma ekranı açılacaktır. Ardından, ilgili proje dosyası bu pencerede seçilmeli ve ekranın İçer Aktar butonuna tıklanmalıdır.



3.6.2. Projeyi Dışa Aktar

Daha önce yapılandırıcı yazılımından oluşturulan projeleri dışa aktarmak için kullanılır. "Proje Dışa Aktar" butonuna sol tıklanarak Proje Dışa Aktarma ekranı açılacaktır. Ardından, bu pencerede istenen ad verilerek ekranın Dışa Aktar butonuna tıklanarak proje dosyası kaydedilmelidir.



3.7. Dosya İndir/Yükle

Dosya İndir

 KMG Configurator

v1.1.11

Connect

Device Management

Object Table

Scene Table

KMG Input/Ip Config

Import/Export

Download/Upload

Firmware Update

Reset Workspace

Download

Upload

⬇

* Download configuration command transfers configuration file from this application to KMG device!

Download Configuration

Dosya Yükle

 KMG Configurator

v1.1.11

Connect

Device Management

Object Table

Scene Table

KMG Input/Ip Config

Import/Export

Download/Upload

Firmware Update

Reset Workspace

Download

Upload

⬆

* Upload configuration command reads configuration file from KMG device and transfers to this application!

Upload Configuration

3.8. Güncelleme Dosyasını Yükle

KMG Configurator

v1.1.11

Connect

Device Management

Object Table

Scene Table

KMG Input/Ip Config

Import/Export

Download/Upload

Firmware Update

Reset Workspace

Firmware Update



Choose File

Latest version (provided by EAE Technology): 1.4.0
Your KMG firmware version:

- * Firmware update will start right after the file is choosen.
- * Latest version info requires internet access.
- * KMG firmware version info requires connection to the KMG device and the device must be in application mode.
- * If your KMG firmware version is not up-to-date, you can contact with EAE partners to get the latest version.

3.9. Çalışma Alanını Sıfırla

KMG Configurator

v1.1.11

Connect

Device Management

Object Table

Scene Table

KMG Input/Ip Config

Import/Export

Download/Upload

Firmware Update

Reset Workspace

Reset Workspace



- * Object table will be deleted.
- * Scene table will be deleted.
- * KMG Input table will be deleted.

Reset Workspace